



Quentin DENIS

1 rue des selves, 06510 Carros, France

06 15 80 90 52

quentin.denis@epitech.eu

24 ans

Permis B, Véhiculé

Développeur Web Full-Stack

Expériences Professionnelles

StarCroisières

Monaco

Avril 2020 - Juin 2021

Mars 2022 - Aujourd'hui

Technologies

PHP

Laravel

Redis

Livewire

Vue.js

Tailwind

MySQL

Docker

Python

Linux (Ubuntu)

Développeur Web

Initialement engagé pour la mise en place d'un système de génération de cartes durant un stage de 4 mois, mon travail au sein de l'entreprise s'est progressivement étendu sur leurs différents projets.

Mes missions :

- Développement d'une API de cartographie, celle-ci générant un tracé maritime, reliant les différents points donnés par l'utilisateur.
- Correction de bugs et mise en place de différentes fonctionnalités sur le site d'administration des ventes de l'entreprise.
- Mise en place de l'internationalisation sur le site d'administration des ventes de l'entreprise (i18n sur Vue.js, l10n sur Laravel).
- Développement de la nouvelle version du site de l'entreprise, mise en place du système de recherche de croisières.
- Refonte visuelle totale du site de vente de train de l'entreprise: [MyLuxuryTrain.com](https://www.myluxurytrain.com)
- Refonte du back-end de l'ancien site, création d'un CMS pour gérer les trains et les voyages.

Netdev Développeur Web

Annecy
Juillet. 2021 - Fev. 2022

Technologies

PHP
Laravel
Redis
Vue.js
Tailwind
Bootstrap 3
MySQL
Docker
Linux (Ubuntu)

Alternance de 8 mois, mon travail au sein de l'entreprise consistait à la correction de bug liés aux factures ainsi que la mise en place d'un système de statistiques lié aux activités des vendeurs de l'entreprise.

Mes missions :

- Correction de bugs sur les factures lié aux millièmes de centimes lors du calculs des différents taux de T.V.A.
- Modification graphique de l'interface de facturation / devis.
- Mise en place d'un système permettant aux vendeurs et aux superviseurs d'extraire des statistiques lié aux activités des vendeurs.

Quantilia Développeur Back-end

Monaco
Août - Décembre 2018

Technologies

Ruby On Rails
ActiveAdmin
MySQL
Docker
Gitlab / Kubernetes
NodeJS
Typescript

Stage d'une durée de 4 mois, mon poste consistait à la mise en place d'une interface utilisateur de gestion d'import de donnée pour les personnes n'étant pas dans le milieu du développement.

Mes missions :

- Monitoring des différents flux importés à l'aide de Regex.
- Amélioration de l'ETL du système de traitement de données.
- Mise en place de l'import de données de différentes entreprises ne pouvant les envoyer automatiquement à nos services (import Web par API).
- Création d'une plateforme d'administration de base de données et de monitoring d'import.

Compétences

Langages	PHP, javascript, Ruby, Python, C# .NET, C++, C, HTML, CSS, SQL
Frameworks / Bibliothèque	Laravel, Vue.js, Livewire, Tailwind, Ruby on Rails, Unity
Outils	PHPStorm, Visual Studio, Visual Studio Code, Git
Bases de données	MySQL, MongoDB
Système	Linux (Ubuntu, Debian, Fedora), Docker, WSL (Ubuntu)
Langues	Français - langue maternelle Anglais courant - TOEIC 785

Formations

Epitech	Titre d'Expert en Technologie de l'Information
Paris 2017 - 2022	Diplôme obtenu en 2022
Lycée Thierry Maulnier	Baccalauréat Scientifique
Nice 2017	Mention assez bien, spécialisation informatique

Projets Étudiants

Chiron 2019 - 2022
Projet de fin d'étude, le but est de rendre accessible des formations manuelles en réalité virtuelle à différents utilisateurs souhaitant se former à des métiers manuels.

De plus, le logiciel permet aux professionnels de créer leurs propres formations afin de transmettre et de monnayer leurs savoirs.

Développé sous Unity (C#), mon rôle est de faire transiter les informations entre le client logiciel et l'API web.

AREA Janvier - Mars 2019
Projet de fin de troisième année, le but de ce projet était de créer une API centrale en C# communicante entre différents services externes appelés "Action REAction", une Action étant un trigger (ex : une heure précise de la journée), et une REAction une action à effectuer par l'API centrale (ex : envoyer un email).

Ces actions peuvent être configurées par l'utilisateur depuis deux différents clients, un client web, développé en NodeJS, et un client mobile, développé en Kotlin (Java).

Mon rôle dans ce projet était de configurer les triggers des Actions, le lien entre une Action donnée à une REAction, et la configuration des différentes REActions.

Divers

Loisirs

Cuisine, Jeux, Volleyball, Boxe, Lutte, Films

Voyages

Barcelone, Londres, Amsterdam, Pise, Cinq Terres, Sienne, Salamanque